

Gabriel F. Alvarez
gabriel@sep.stanford.edu

67B Escondido Village
Stanford, CA 94305

Phone: 1-650-7240461 (oficina)
1-650-4977837 (casa)

RESUMEN

Geofísico máster con más de 10 años de experiencia en procesamiento de datos sísmicos 2-D y 3-D. Experiencia en diseño de programas sísmicos 3-D terrestres y procesamiento especializado (inversión estratigráfica, análisis de variación de amplitudes con el offset (AVO), etc.).

EDUCACION

2000-present **Stanford University**, Stanford, CA. USA. Estudiante de doctorado en geofísica.
1995 **Colorado School of Mines**, Golden, CO. USA. Geofísico máster.
1985 **Universidad Nacional de Colombia**. Bogota, Colombia. Físico.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

2001-presente **Stanford University**. Asistente de investigación, Stanford Exploration Project.
Verano 2004 **ChevronTexaco** Práctica industrial. San Ramón, USA.
Verano 2003 **ConocoPhillips** Práctica industrial. Houston, USA.
Verano 2001 **Conoco Inc** Práctica industrial. Ponca City, USA.
1989-2000 **Ecopetrol-ICP**. Geofísico. Bucaramanga, Colombia.

PUBLICACIONES RECIENTES (En Inglés)

- Alvarez, G. and Larner, K., 2004, Relative performance of moveout-based multiple-suppression methods for amplitude variation with offset (AVO) analysis and common midpoint (CMP) stacking. *Geophysics*, **69**, 275-285.
- Alvarez, G., Pereyra, V. and Carcione, L., 2004, Model-based 3D seismic survey design as an optimization problem, 74th Ann. Internat. Mtg.: Soc. of Expl. Geophys., 63-66.
- Alvarez, G., Biondi, B. and Guitton, A., 2004, Attenuation of diffracted multiples in angle-domain common-image gathers, 74th Ann. Internat. Mtg.: Soc. of Expl. Geophys., 1301-1304.
- Alvarez, G., 2003, Flexible 3-D seismic survey design, SEP report 113.

COMPUTACION

Lenguajes: C, Fortran 90.

Sistemas Operacionales: Unix (awk,sed,perl,latex,Unix shells), Windows.

Procesamiento y modelamiento sísmico: Promax 2D/3D, Promax MVA, SU, SEPLIB, GOCAD

Computación científica: Mathematica, MatLab.

IDIOMAS

Idioma nativo: Español. Proficiente en inglés.